

Управление образования
Администрации муниципального района «Сосногорск»

ПРИКАЗ

от 03.08.2021 г.

№ 287 (ОД)

г. Сосногорск

**О проведении квеста – игры
«Позитив adventure»**

В соответствии с планом работы Управления образования администрации муниципального района «Сосногорск» на 2021 год, в целях повышения познавательного интереса к предметам естественнонаучного цикла, развития логического мышления, реализации межпредметных связей

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в МБУДО «Дом детского творчества» г. Сосногорска 05.08.21 в 15.00 квест - игру «Позитив adventure» (далее - Квест).
2. Утвердить положение о проведении Квеста согласно приложению 1 к настоящему приказу.
3. Утвердить состав членов жюри Квеста согласно приложению 2 к настоящему приказу.
4. Руководителям образовательных организаций обеспечить участие учащихся образовательных организаций в Квесте.
5. Назначить ответственным за организацию и проведение Квеста заведующего отделом по делам молодежи Коршунову А.С.
6. Контроль исполнения приказа оставляю за собой.

Начальник
Управления образования



Н.Р. Седнева

Утверждено
приказом Управления образования
от 03.08.2021 г. № 287 (ОД)
(Приложение 1)

Положение
О проведении квеста – игры
«Позитив adventure»

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение утверждает порядок организации и проведения квест – игры «Позитив adventure» (далее – квест).

1.2. Цели квеста:

- развитие творческих, духовно-нравственных, интеллектуальных качеств молодежи;
- организация досуга и отдыха несовершеннолетних детей и подростков в летний период;
- создание единого интеллектуального пространства, позволяющего популяризировать формы молодёжного интеллектуального досуга;
- выявление интеллектуальных лидеров.

1.3. Задачи квеста:

- формировать и развить интеллектуальное и творческое движение учащихся;
- развить конкурентные качества школьников.

1.4. Участниками квеста являются обучающиеся муниципальных общеобразовательных организаций.

Состав команды 5 человек из числа учащихся от 14 лет.

II. Порядок и содержание проведения квеста

2.1. Сформированные команды проходят 6 станций, за каждую из них команда получает 2 балла, между станциями в ходе игры команды так же могут получить дополнительный балл.

2.2. На выполнение каждого задания отводится фиксированное количество времени, по истечению которого команда прекращает действия по прохождению задания.

2.3. Длительность игры составляет 1 – 1,5 часов.

III. Определение победителей и подведение итогов квеста

3.1. Победителем квеста становятся команда, набравшая наибольшее количество баллов.

3.2. Команда Победитель награждается дипломом победителя Управления образования.

Утверждено
приказом Управления образования
от 03.08.2021 г. № 287 (ОД)
(приложение 2)

Состав членов жюри квест – игры
«Позитив adventure»

№	Ф.И.О.	Должность
1	Коршунова Анастасия Сергеевна	Заведующий отделом по делам молодежи
2	Борисова Екатерина Юрьевна	Директор МБУДО «Дом детского творчества» г. Сосногорска
4	Смирнова Анастасия	Член Совета старшекласников